

# REGULAMIN Piłkarskiego Turnieju Charytatywnego

## „Gramy dla Wiktora”

### I Organizator

Organizatorem jest Zespół Szkół w Mieszkowie i wszystkie organizacje działające na terenie Mieszkowa: Sołtys i Rada Sołecka, Koło Gospodyń, Klub Samopomocy „Mieszko”, Bractwo Strzeleckie, Stowarzyszenie „Inspiracje”, Stowarzyszenie „Nasz Mieszków”, OSP w Mieszkowie, Towarzystwo Pamięci Powstania Wielkopolskiego, ...

### 2. Kompetencje Organizatora:

- a) podejmowanie decyzji dotyczących respektowania regulaminu i systemu rozgrywek,
- b) weryfikacja zawodników,
- c) dokonywanie obsady sędziowskiej
- d) zabezpieczenie piłki do gry (do rozgrzewki piłkę zabezpieczają sobie zespoły we własnym zakresie, lub rozgrywają piłką organizatora za zgodą rywalizujących drużyn)

Organizator nie zabezpiecza obsługi medycznej podczas trwania rozgrywek oraz nie ubezpiecza zawodników.

3. Ostateczny głos we wszelkich sprawach spornych należy do Organizatora.

### II System rozgrywek

**Drużyny zgłaszają się w dniu zawodów tj. 14 września o godz. 11: 00 do 11:30 w celu zapisu. Na liście startowej może znajdować się najmniej 6 a maksymalnie 10 zawodników. Od drużyn pobierana jest wpłata przekazywana na rzecz Wiktora w wysokości 100 zł. Każdy uczestnik otrzymuje napoje i posiłek. Zwycięskie drużyny otrzymują nagrody rzeczowe i puchary. W razie niepogody zawody odbędą się na sali gimnastycznej (piłka halowa).**

1. System rozgrywek w turnieju uzależniony będzie od ilości zgłoszonych drużyn.
2. W Turnieju mogą brać udział zawodnicy, którzy ukończyli 15 lat, turniej zostanie rozegrany w odpowiednich kategoriach, pamiętając o tym, że najważniejsza jest zabawa.
3. Drużyny składają się maksymalnie z 10 zawodników, zgłoszonych na liście startowej i występują w jednolitych, możliwie ponumerowanych strojach (bramkarz musi grać w stroju odróżniającym się kolorystycznie od stroju drużyny) – w szczególnym przypadku sędzia ma prawo dopuścić do gry drużynę odpowiednio ich oznaczając np. szarfami.
  - a) zespoły grają w składach 5 graczy w polu + bramkarz
  - b) zmiany prowadzone są w systemie "hokejowym" w czasie przerw w grze. Ilość zmian jest nieograniczona.

- c) wprowadza się "strefę zmian", która dotyczy własnej połowy boiska,
- d) bramkarz może zamienić się miejscami z każdym zawodnikiem pod warunkiem, że zmiana zostanie dokonana za zgodą sędziego oraz nastąpi ona podczas przerwy w grze.
- e) zawodnik może grać tylko w jednym zespole, nie dopuszczalne jest aby zawodnicy nie zgłaszani wcześniej do drużyny rozgrywali mecz.
- f) kapitan drużyny musi posiadać na ramieniu widoczną opaskę.

4. Za wstawienie do gry zawodnika nieuprawnionego, zespół zostaje zdyskwalifikowany.

5. Do prowadzenia zawodów musi być wyznaczony sędzia, który odpowiada za obiektywne prowadzenie zawodów. Uprawnienia sędziego i posługiwanie się prawem nadanym mu przez Przepisy Gry, rozpoczynają się z chwilą wejścia na obiekt gdzie rozgrywane będą zawody. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą. Zawodnik rezerwowy również podlega władzy i jurysdykcji sędziego. Ta sama sytuacja dotyczy wszystkich zawodników po zakończeniu spotkania, aż do momentu opuszczenia przez sędziego obiektu, na którym znajduje się boisko.

Rozstrzygnięcia sędziego dotyczące faktów związanych z grą, jak również i wyniku meczu są ostateczne. Sędzia ma prawo nie dopuścić zawodnika do gry wówczas, gdy zawodnik nie zachowuje się sportowo lub jest stanie wskazującym na spożycie alkoholu.

6. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt.

- a) 2 walkowery powodują wykluczenie drużyny z Turnieju,
- b) jeżeli drużyna wykluczona z turnieju nie rozegra minimum 50% zaplanowanych spotkań, wówczas jej wyniki są anulowane.
- c) po wycofaniu drużyny z rozgrywek przy walkowerach zostaje utrzymany wynik boiskowy korzystniejszy.

7. O kolejności miejsc decyduje:

- większa ilość zdobytych punktów
- wynik bezpośredniego spotkania przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów
- mała tabela przy 3-ch zespołach z jednakową ilością punktów
- lepsza różnica zdobytych bramek
- większa ilość zdobytych bramek
- rzuty karne.

### **III Przepisy**

1. Mecze Turnieju prowadzą sędziowie wytypowani przez Organizatora.

a) W Turnieju obowiązują kary indywidualne w postaci napomnień (żółta kartka) oraz wykluczeń (czerwona kartka). Ocena rodzaju przewinienia zależna jest tylko i wyłącznie od decyzji sędziego prowadzącego zawody.

Karą za czerwoną kartkę jest odsunięcie z rozgrywanego spotkania i następnego ewentualnego do rozegrania:

b) odsunięcie od minimum dwóch spotkań w przypadku niesportowego zachowania się.

2. Za otrzymanie czerwonej kartki w konsekwencji dwóch wcześniejszych żółtych w jednym meczu zawodnik nie jest karany odsunięciem od następnego spotkania za czerwoną kartkę.

Podczas trwania zawodów prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny w sposób kulturalny i taktowny, nie dotyczący podjętej przez niego decyzji.

W przypadku, gdy zawodnik dostanie kartkę za wybitnie niesportowe zachowanie lub, gdy ten sam zawodnik zostaje po raz kolejny ukarany czerwoną kartką w ciągu Turnieju, wówczas organizator ma prawo wyciągnięcia bardziej rygorystycznych kar dla zawodnika a nawet wykreślenie takiego zawodnika z Turnieju. W Turnieju Charytatywnym Gramy dla Wiktora obowiązują przepisy gry w piłkę nożną zespołów pięciosobowych, Futsal, ustalone przez FIFA.

3. Protesty w trakcie Turnieju należy wносить pisemnie po opłaceniu kaucji w wysokości 50 zł, która w wypadku słuszności protestu zostanie zwrócona. Protesty należy składać wyłącznie w formie pisemnej bezpośrednio po meczu.

#### **IV. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

**1. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach, powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran - plaster, bandaż ), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki, oraz skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników.**

2. Każda drużyna musi posiadać własne ubezpieczenie NW. W przypadku konieczności wezwania karetki pogotowia, służb medycznych, wszelkie koszty pokrywa drużyna uczestnicząca w rozgrywkach.

3. Ze względu na bezpieczeństwo zawodników biorących udział w rozgrywkach, nie mogą oni grać w okularach, biżuterii oraz innych przedmiotach mogących potencjalnie powodować niebezpieczeństwo uszkodzenia ciała itp. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugich odpowiedzialność prawna spada na sprawcę.

4. Stosownie do obowiązujących przepisów, każdy zawodnik biorący udział w Turnieju Charytatywnym Gramy dla Wiktora musi posiadać ważne badania lekarskie przeprowadzone przez lekarza sportowego.

5. W przypadku obecności w drużynie nieletnich, kierownik musi posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział ich podopiecznych w Turnieju Charytatywnym Gramy dla Wiktora oraz posiadać pisemne oświadczenie rodziców lub opiekunów prawnych nieletnich, że zapoznali się z regulaminem i warunkami uczestnictwa ich podopiecznych w rozgrywkach, akceptują je i wyrażają zgodę na ich udział.

Kierownik drużyny musi w/w dokumenty posiadać przy sobie na każdym meczu i okazać na każde wezwanie Organizatora. Kierownik bierze odpowiedzialność za osoby nieletnie występujące w jego drużynie.

6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty materialne uczestników poniesione podczas trwania turnieju.

